

Кирилліна А. В.

здобувач вищої освіти IV курсу кафедри дизайну ВП «Миколаївський факультет менеджменту і бізнесу Київського університету культури»;
Науковий керівник: Корнюков Ю.К., викладач кафедри дизайну ВП «Миколаївська філія Київського національного університету культури і мистецтв», м. Миколаїв, Україна

ОСОБЛИВОСТІ СТВОРЕННЯ ДИЗАЙНУ ПІКСЕЛЬНОЇ RPG-ГРИ ТА КОНЦЕПТ-АРТ ПЕРСОНАЖІВ

Світ відеоігор зазнав стрімкої еволюції з моменту свого створення. Одним із жанрів, який десятиліттями захоплював гравців стали рольові ігри (RPG). Поєднання насиченого оповідання і захоплюючого геймплея зробило рольові ігри основним продуктом індустрії відеоігор. В останні роки піксельне мистецтво знову стало популярним, привносячи унікальну естетику в рольові ігри [2].

Піксельне ретромистецтво, що характеризується блоковою піксельною графікою, знову стрімко повернулося в рольові ігри і зайняло домінуючі позиції. Ретро-чарівність піксельного мистецтва займає особливе місце в серцях гравців, створюючи ностальгічний зв'язок із класичними іграми і має свої практичні переваги [3]. А саме – піксельне мистецтво легше малювати для незалежних розробників, зменшуючи технічні вимоги та зберігаючи художню глибину. Обмежена роздільна здатність піксельного малюнку заохочує творчість, змушуючи дизайнерів відтворювати складні деталі з обмеженими ресурсами, створюючи унікальні візуальні враження.

Персонажі в концепт-арті є основою будь-якої рольової гри [4]. Вони визначають візуальну ідентичність гри і, що більш важливо, створюють емоції у гравця. Ці оригінальні ескізи, картини та малюнки допомагають ігровому світу оживати. Вони представляють головних героїв, антагоністів і компаньйонів, які ведуть гравців у сюжетній подорожі. Майстерність концептуальних персонажів має важливе значення для створення настрою та атмосфери гри, викликаючи зв'язок між гравцями та віртуальним світом.

Піксельне мистецтво та концепт-арт персонажів є взаємозалежними елементами дизайну RPG. Піксельне мистецтво задає сцену своїм естетичним вибором, пропонуючи основу для процвітання концепт-арту персонажів [1]. Піксельне середовище забезпечує унікальне полотно для розвитку персонажів, дозволяючи дизайнерам наповнити свої творіння індивідуальністю та глибиною. У свою чергу, персонажі в концепт-арті впливатимуть на стиль піксельного мистецтва гри, гармонізуючи візуальні ефекти для цілісного досвіду. Поєднання піксельного

мистецтва та концептуальних персонажів – це і є особливість створення дизайну RPG.

Піксельне зображення та концептуальні персонажі працюють у тандемі, щоб створити залучення гравця та емоційний зв'язок. Прихильності, сформовані з цими персонажами, можуть бути глибокими, що робить подорож гравця через рольову гру емоційно резонансною. Візуальний вплив поєднання піксельного мистецтва та концептуального мистецтва персонажів формує сприйняття гравця та, зрештою, його ігровий досвід.

Отже, дизайн піксельних RPG та концепт-арт персонажів є невід'ємною частиною розробки RPG. Ностальгічний шарм, реалізм і креативність піксельного мистецтва в поєднанні з продуманим концепт-артом персонажів створюють потужну синергію, яка допомагає визначити емоційний зв'язок гравця з грою. По суті, дизайн персонажів і створення концепцій у піксельних рольових іграх є ключовими для створення насичених, незабутніх і емоційних ігрових вражень. У міру того як індустрія відеоігор продовжує розвиватися, піксельні рольові ігри з їх сюжетними лініями та унікальною естетикою напевно залишаться улюбленим жанром для гравців у всьому світі.

Список використаних джерел:

1. Як ви можете використовувати піксельне мистецтво в ігровому дизайні? [сайт]. – Режим доступу: <https://www.linkedin.com/advice/1/how-can-you-use-pixel-art-game-design-skills-game-design> – Назва з екрана – Дата перегляду: 29.10.2023.
2. Піксель-арт: [сайт]. – Режим доступу: https://en.wikipedia.org/wiki/Pixel_art – Назва з екрана. – Дата перегляду: 29.10.2023.
3. Піксельні ігри та чому старовинна графічна гра така популярна зараз: [сайт]. – Режим доступу: <https://www.markercontent.com/articles/entertainment/pixel-games-and-why-old-school-graphic-game-so-popular-nowadays-273516> – Назва з екрана. – Дата перегляду: 29.10.2023.
4. Концепт-арт: [сайт]. – Режим доступу: <https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BD%D1%86%D0%B5%D0%BF%D1%82-%D0%B0%D1%80%D1%82/> – Назва з екрана. – Дата перегляду: 29.10.2023.